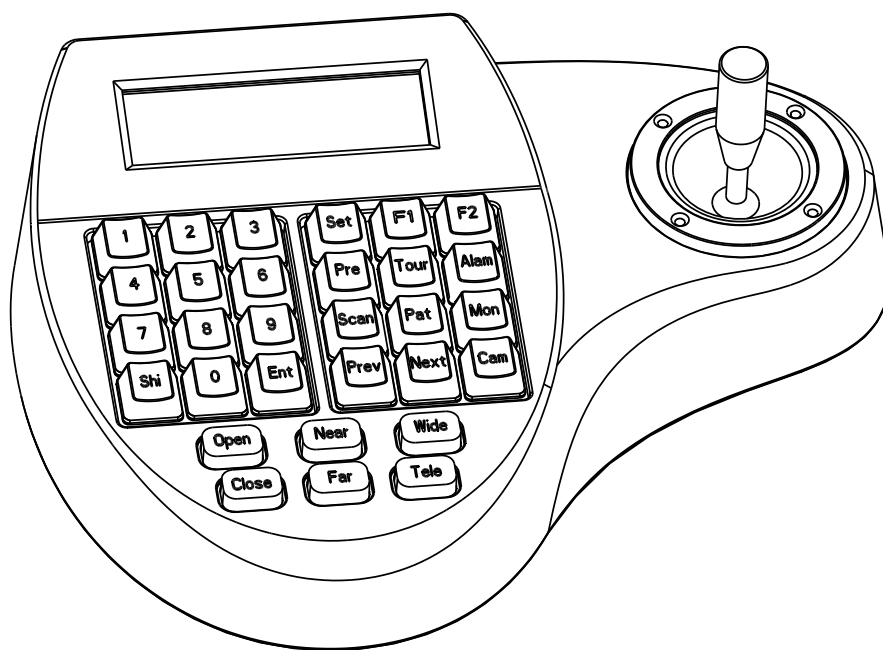


KLAWIATURA STERUJĄCA DO KAMER I OBROTNIC

KT-608



SPIS TREŚCI

1. Wstęp-----	1
1.1 Uwagi-----	1
1.2 Funkcje i charakterystyka-----	1
1.3 Dane techniczne-----	1
2. Podłączenie klawiatury-----	2
2.1 Złącza klawiatury-----	2
2.1.1 Złącza RS-422 i RS-485-----	2
2.1.2 Złącze RJ-45-----	2
2.2 Podłączenie macierzy-----	3
2.2.1 Podłączenie lokalne przez RJ-45-----	3
2.2.2 Podłączenie zdalne przez RS-422-----	3
2.3 Podłączenie bezpośrednio do urządzenia-----	4
2.4 Połączenie klawiatury z systemem-----	5
3. Instrukcja użycia klawiatury-----	6
3.1 Włączenie klawiatury-----	6
3.2 Wyświetlacz LCD-----	6
3.3 Sterowanie urządzeniem przy pomocy joysticka-----	6
3.4 Zmiana urządzenia-----	7
3.5 Sterowanie obiektywem-----	7
3.6 Ustawianie funkcji obrotnicy-----	7
3.6.1 Presety-----	7
3.6.2 Skanowanie-----	7
3.6.3 Wzorzec-----	8
3.6.4 Trasa (ścieżka)-----	8
3.7 Wywołanie głównego menu kamery-----	8
3.8 Sterowanie macierzą-----	8
3.8.1 Przełączanie urządzeń-----	8
3.8.2 Wywołanie menu głównego macierzy-----	8
3.8.3 Zatwierdzenie programu-----	8
3.8.4 Zmiana monitora-----	8
4. Sterowanie klawiaturą-----	9
4.1 Ustawienie parametrów klawiatury-----	9
4.1.1 Ustawienie numeru ID-----	9
4.1.2 Ustawienie prędkości transmisji-----	9
4.1.3 Kalibracja joysticka-----	10
4.1.4 Wyświetlanie informacji klawiatury-----	10
4.2 Ustawienia kamery-----	10
4.2.1 Ustawienie presetów-----	10
4.2.2 Ustawienie skanowania-----	11
4.2.3 Ustawienie wzorców ruchu-----	11
4.2.4 Ustawienie trasy (ścieżki) ruchu-----	12
4.3 Ustawienie protokołu transmisji-----	12
4.3.1 Tryb macierzy Pelco-----	12
4.3.2 Tryb sterowania urządzeniem-----	12
4.4 Wyjście z menu klawiatury-----	12
5. Dodatek-----	13
5.1 Podstawowe informacje o magistrali RS-485-----	13
5.2 Skrót klawiatury-----	14
6. Indeks menu klawiatury-----	15

1. Wstęp

Niniejsze urządzenie jest uniwersalną klawiaturą sterującą dla urządzeń systemu monitoringu, pozwalającą na sterowanie zintegrowaną kamerą obrotową z uwzględnieniem wszystkich rodzajów protokołów macierzy i rejestratorów cyfrowych. Wyposażone jest w trójwymiarowy joystick, który umożliwia sterowanie obrotem kamery i funkcjami obiektywu. Podświetlany wyświetlacz LCD wyświetla rozkaz bieżącej operacji, nazwę protokołu sterowania, bieżący identyfikator kamery, bieżący identyfikator monitora i stan joysticka. Użytkownik może sterować systemem telewizji przemysłowej w łatwy i czytelny sposób.

1.1 Uwagi

- Proszę o uważne przeczytanie instrukcji i zachowanie jej.
- Proszę odnosić się do uwag zawartych w instrukcji.
- Proszę nie umieszczać klawiatury w wilgotnych miejscach.
- Proszę nie zamykać klawiatury na dłuższy okres czasu z urządzeniami emitującymi ciepło.

1.2 Funkcje i charakterystyka

- Magistrala RS-485 klawiatury umożliwia połączenie do 31 kamer obrotowych w trybie bezpośredniego sterowania.
- Urządzenie może być kompatybilne ze wszystkimi rodzajami protokołów.
- Możliwe jest sterowanie przesłoną (Iris), ostrością (Focus) i powiększeniem (Zoom) obiektywu.
- Możliwe jest ustawienie i wywołanie presetu, uruchomienie skanowania, wzorca i trasy (ścieżki) ruchu.
- Możliwe jest sterowanie macierzą poprzez którą można pośrednio sterować kamerami.
- Kamera wyposażona jest w trójwymiarowy joystick i duży wyświetlacz LCD.



1.3 Dane techniczne

- Zasilanie
Napięcie wejściowe: 9V-12V prąd zmienny/stały
Pobór mocy: 2.5W
- Komunikacja
Dostępne interfejsy:
RS-485, RS-422, RJ-45
Prędkość transmisji:
2400, 4800, 9600, 19200bps
Zasięg transmisji:
1.2km: (RS-485 i RS-422).
- Środowisko pracy:
Temperatura pracy: 0°C - 50°C
Wilgotność względna: poniżej 90%
- Waga i wymiary
Dług.*Szer.*Wys.=218 x 180 x 55 mm
Waga: 630g (Netto)

2 Podłączenie klawiatury

2.1 Złącza klawiatury

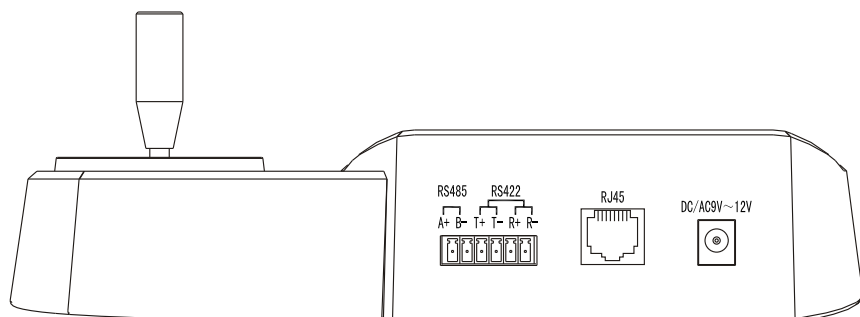
Na tylnym panelu kamery znajdują się trzy podstawowe złącza urządzenia: RS-422, RS-485 i RJ-45, które umożliwiają podłączenie i sterowanie urządzeniami peryferyjnymi.

2.1.1 Złącza RS-422 i RS-485

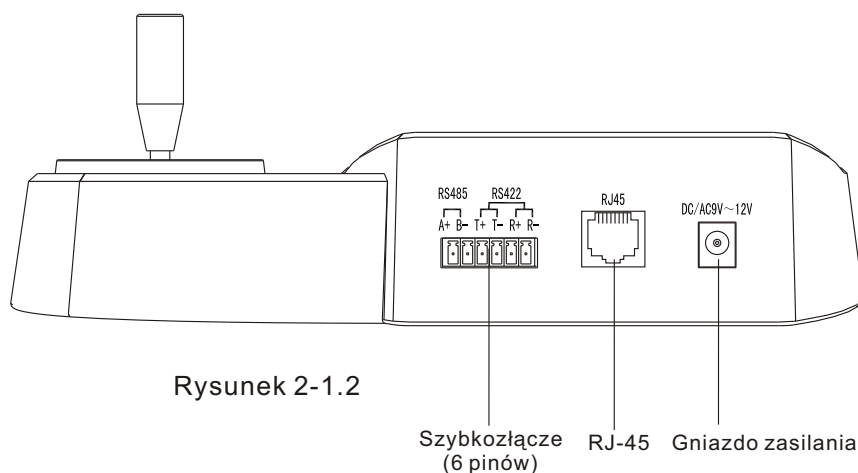
Gniazdo RS-422 i RS-485 jest złączem 6-pinowym. Linie RS-485 (A+, B-) mogą być podłączone do urządzenia, kiedy klawiatura bezpośrednio steruje kamerą. Linie RS-485 (A+, B-) mogą być również podłączone do rejestratora lub innej klawiatury, kiedy klawiatura steruje kamerą poprzez macierz. Linie RS-422 (T+, T-) służą do wysyłania sygnałów, a linie RS-422 (R+, R-) do odbioru sygnałów sterujących - zarówno jedne jak i drugie mogą być połączone z macierzą, rejestratorem lub innym urządzeniem.

2.1.2 Interfejs RJ-45

Jest to standardowy interfejs sieciowy, który można wykorzystać do podłączenia urządzenia do macierzy na krótką odległość (odległość musi być mniejsza niż 7.6m). Więcej szczegółów można znaleźć w rozdziale „2.3. Podłączenie macierzy”.



Rysunek 2-1.1



Rysunek 2-1.2

2. 2 Podłączenie macierzy

Klawiatura może sterować macierzami PELCO CM6700, CM6800. Połączenie pomiędzy klawiaturą a macierzą zostało pokazane na przykładzie macierzy PELCO CM6700.

Istnieją dwa rodzaje podłączenia interfejsu klawiatury do macierzy CM6700: pierwszy to podłączenie lokalne przez złącze RJ-45 (LOCAL KEYBOARD), które umożliwia sterowanie z jednej klawiatury na odległość do 7.6m. Drugi sposób to podłączenie zdalne przez złącze RS-422 (REMOTE KEYBOARD(S)), które umożliwia sterowanie na maksymalną odległość 1200m.

2. 2. 2 Podłączenie zdalne przez RS-422

Jeden koniec linii RS-422 podłącz do złącza RS-422 na tylnim panelu macierzy CM6700 (REMOTE KEYBOARD(S)), drugi do złącza RS-422 klawiatury. Linie (R+,R-) złącza RS-422 klawiatury odpowiadają liniom (T+,T-) złącza RS-422 macierzy i odwrotnie: linie (R+,R-) od strony macierzy odpowiadają liniom (T+,T-) złącza klawiatury.



UWAGA

Dla zdalnego połączenia RS-422 odległość pomiędzy klawiaturą i macierzą wynosi maksymalnie 1200m.

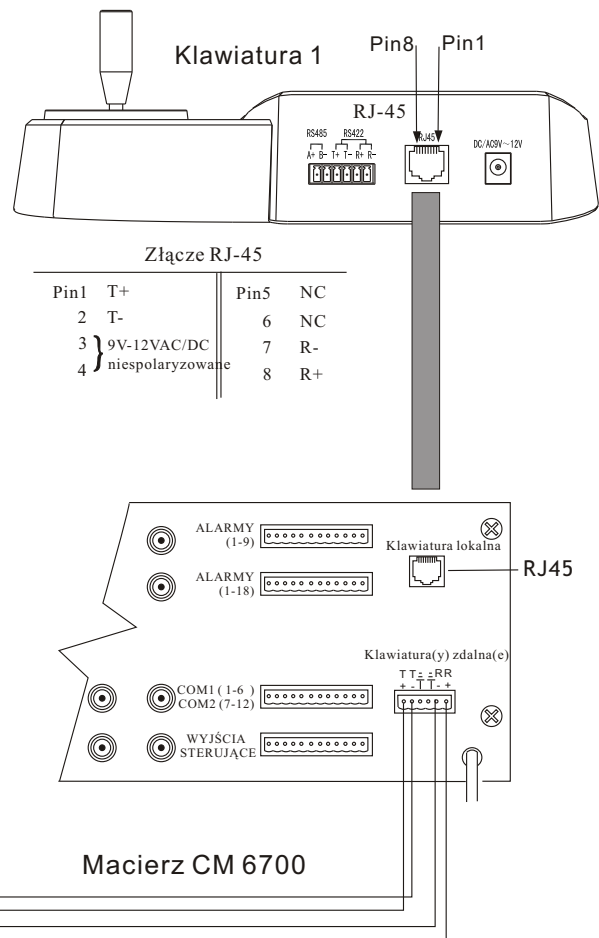
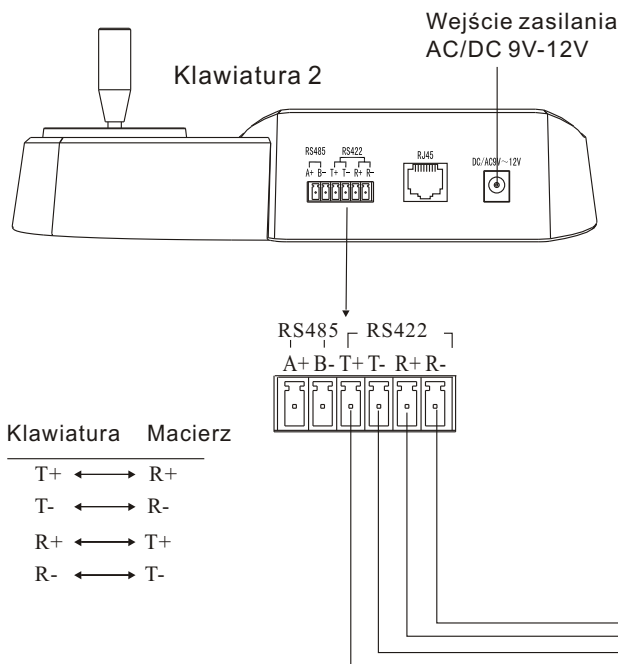
2. 2. 1 Podłączenie lokalne przez RJ-45

Proszę włożyć jeden wtyk przewodu sieciowego RJ-45 do gniazda RJ-45 klawiatury oraz drugi wtyk przewodu sieciowego do gniazda RJ-45 (LOCAL KEYBOARD) macierzy CM6700.



UWAGA

- 1 Dla połączenia lokalnego RJ-45 odległość pomiędzy klawiaturą i macierzą wynosi poniżej 7.6m.
- 2 Interfejs RJ-45 posiada zasilanie prądem zmiennym 12V. Przy podłączeniu klawiatury do macierzy CM6700 nie jest wymagane inne zasilanie.

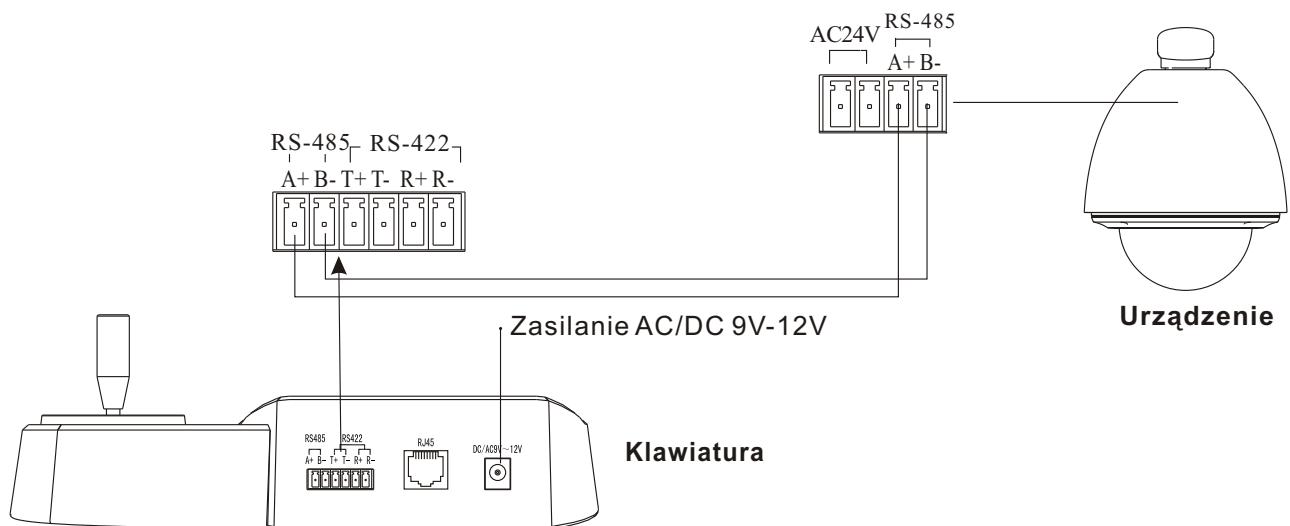


Rysunek 2-2.1

2.3 Podłączenie bezpośrednio do urządzenia

Klawiaturę sterującą można bezpośrednio podłączyć do urządzenia przy pomocy złącza RS-485. Złącze RS-485 urządzenia znajduje się najczęściej na podstawie wiszącego uchwyty, pod górną pokrywą kamery. Można tam znaleźć 4-pinowe gniazdo sterująco-zasilające, którego dwa piny odpowiadają pinom (A+, B-) złącza RS-485.

Różni producenci sprzętu stosują różne rozwiązania techniczne. W celu dokładnego zapoznania się ze złączami i sposobem podłączenia do danego urządzenia, przeczytaj instrukcję użytkownika odpowiedniego urządzenia.

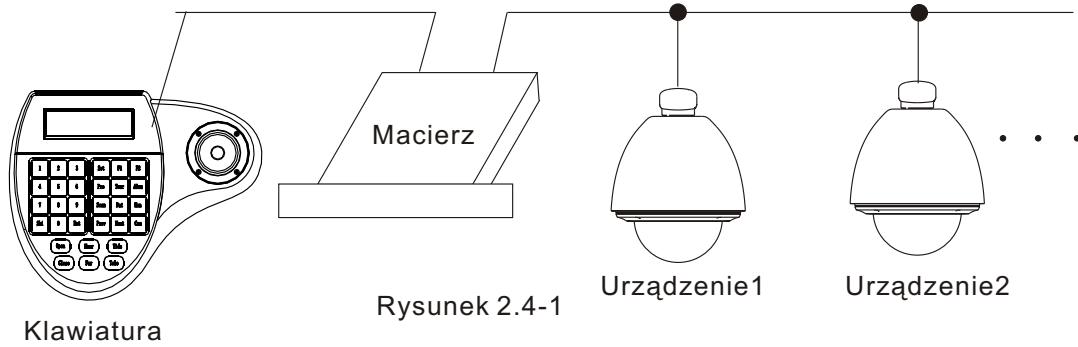



Rysunek 2-3.1

2. 4 Połączenie klawiatury z systemem

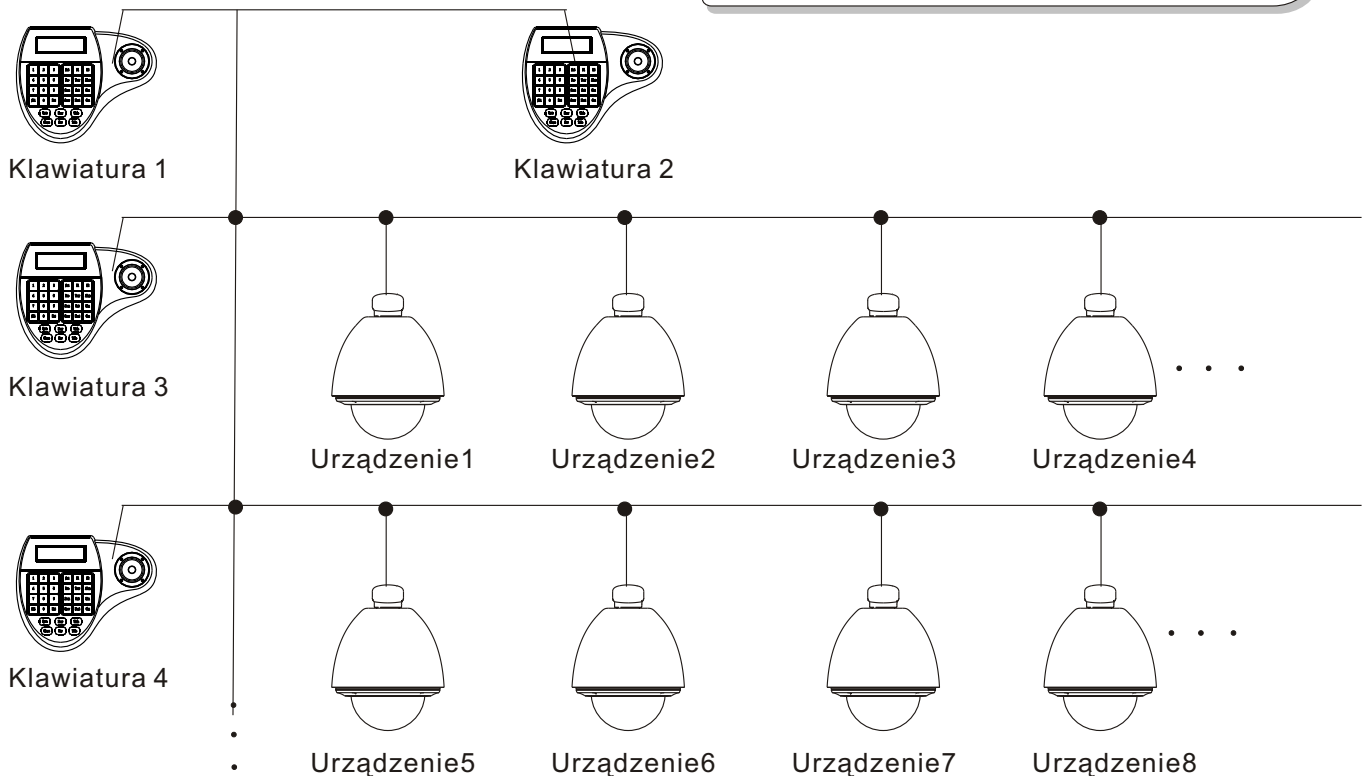
Klawiatura umożliwia sterowanie macierzą i dalej pośrednio urządzeniami podłączonymi do macierzy (Rysunek 2.4-1). Po rozłączeniu z macierzą klawiatura steruje urządzeniem bezpośrednio.

Równoległe podłączenie klawiatur i kamer do magistrali RS-485 umożliwia sterowanie dowolnym urządzeniem z dowolnej klawiatury. Jedną z klawiatur musi być klawiaturą główną (ID głównej klawiatury ustawione jest na 1), prędkość transmisji na 9600bps (Rysunek 2.4-2).

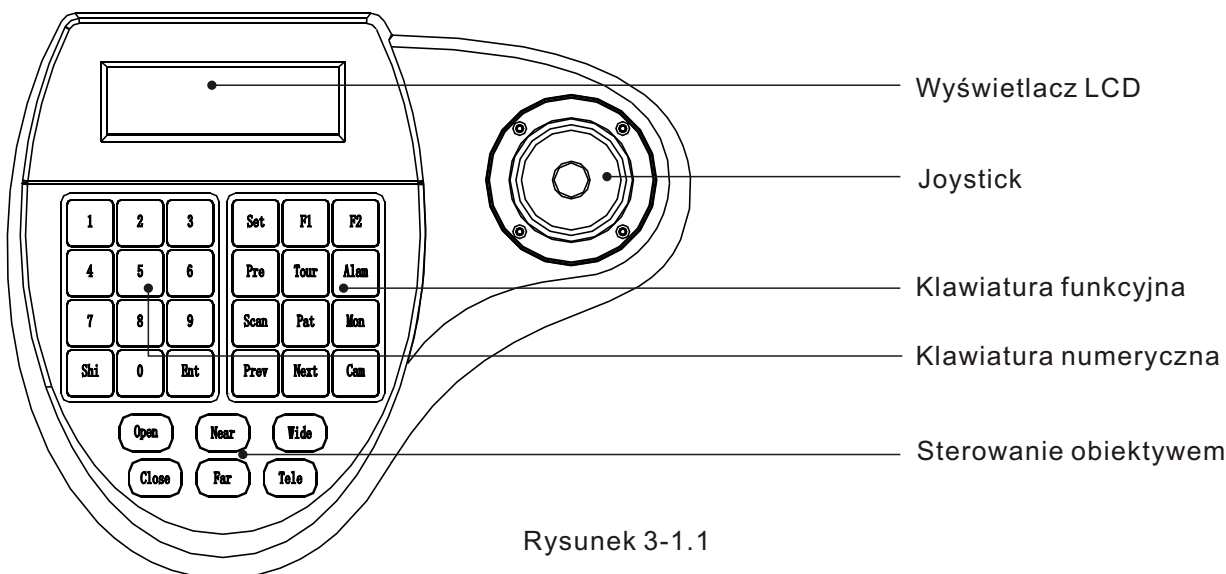


 **UWAGA**

1. Na linii RS-485 można podłączyć maksymalnie 32 urządzenia, tak więc klawiatura sterująca bezpośrednio kamerami, może obsługiwać maksymalnie 31 urządzeń.
2. System może mieć podłączonych do 4 klawiatur w tym samym czasie, każda z nich musi mieć różny ID.



3. Instrukcja użycia klawiatury.



Rysunek 3-1.1

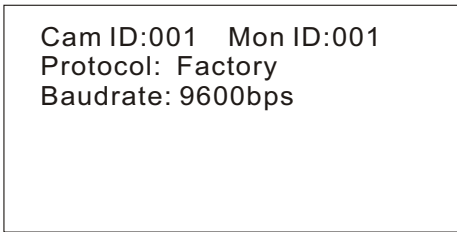
Ten rozdział opisuje główną funkcjonalność klawiatury. Należy również wspomnieć, że różne platformy systemowe mają różnie zdefiniowane funkcje, niektóre z nich mogą wymagać specyficznych ustawień i operacji. Obsługując system z poziomu klawiatury proszę zapoznać się również z instrukcjami użytkownika zastosowanych urządzeń i macierzy.

3.1 Włączenie klawiatury


Po włączeniu zasilania klawiatury, klawiatura rozpocznie proces auto-testu prędkości transmisji, protokołu transmisji. Identyfikator urządzenia i monitora zostanie automatycznie ustawiony na 1. Informacje te zostaną wyświetlone na wyświetlaczu.

3.2 Wyświetlacz LCD

Wyświetlacz LCD umożliwia wyświetlanie podstawowych informacji dotyczących pracy klawiatury, takich jak identyfikator sterowanego urządzenia, identyfikator monitora, prędkość transmisji, itp. W ostatniej linii wyświetlane są instrukcje wejściowe klawiatury i funkcje joysticka. Podczas wykonywania operacji na klawiaturze wyświetlacz LCD jest podświetlony w celu ułatwienia obsługi. Po upływie 15 sekund od zakończenia operacji podświetlenie zostaje automatycznie wyłączone.



Rysunek 3-1.2



UWAGA 1. Podczas inicjalizacji klawiatury joystick musi być ustawiony w pozycji 0, nie wolno go przesuwac, ani obracać.

3.3 Sterowanie urządzeniem przy pomocy joysticka.

Joystick posiada dwie funkcje, pierwsza to manualne sterowanie obrotem kamery, druga to konfiguracji funkcji menu sterowanego urządzenia.

Poruszając joystickiem w dowolnym kierunku powodujemy obrót kamery w tym kierunku.

W dolnym prawym narożniku wyświetlacza pokazuje się stosowna informacja w postaci:

"◀ ▶ ▲ ▼", które odpowiadają przesunięciu w lewo, w prawo, w górę i w dół.

Jeżeli przesuniemy joystick w górę i w prawo jednocześnie, na wyświetlaczu pojawi się informacja: "▲▶". Po powrocie joysticka do pozycji wyjściowej, kamera natychmiast przestaje się obracać.

Większe wychylenie joysticka powoduje szybszy ruch kamery. W ten sposób można sterować szybkością obrotu.

Joystick może również służyć do poruszania się po menu. Przesuwając joystick w górę wybieramy poprzednie menu, przesuwając w dół - następne. W przypadku gdy ustawiamy opcje menu, przesunięcie w prawo oznacza wejście do następnego menu lub zachowanie ustawienia po zmianie, przesunięcie w lewo - wyjście z menu lub anulowanie ustawień.

3.4 Zmiana urządzenia

„N” + „Cam”

„N” oznacza numer kluczowy urządzenia (ID).

Wciśnij „Cam”, aby wybrać urządzenie o danym numerze.

3.5 Sterowanie obiektywem

Powiększenie (Zoom):

Wciśnij „TELE”, aby zwiększać powiększenie obiektywu, puść przycisk aby zatrzymać.

Wciśnij „WIDE”, aby zmniejszać powiększenie obiektywu, puść przycisk aby zatrzymać.

Ostrość (Focus):

Wciśnij „FAR”, w celu manualnej zmiany ostrości na dalsze obiekty, puść przycisk aby zatrzymać.

Wciśnij „NEAR”, w celu manualnej zmiany ostrości na bliższe obiekty, puść przycisk aby zatrzymać.

Zwykle kamera pracuje w trybie automatycznym, (Auto-Focus). Użytkownik może zmienić ostrość kamery manualnie za pomocą dwóch przycisków. Kamera powróci automatycznie do trybu Auto.

Przysłona (Iris):

Wciśnij „OPEN”, aby manualnie otwierać otwór przysłony, puść przycisk aby zatrzymać. Maksymalne otwarcie przysłony może spowodować, że obraz będzie prześwietlony (biały).

Wciśnij „CLOSE”, aby manualnie zamykać otwór przysłony, puść przycisk aby zatrzymać. Maksymalne zamknięcie przysłony może spowodować, że obraz będzie nie doświetlony (czarny).

3.6 Ustawianie funkcji obrotnicy

3.6.1 Presety

Ustawienie presetu: „SET”+„N”+„Preset”

Wywołanie presetu: „N”+„Preset”

„N” oznacza numer presetu.

3.6.2 Skanowanie

Ustawienie lewego limitu: „SET”+„1”+„Scan”

Ustawienie prawego limitu: „SET”+„2”+„Scan”

Uruchomienie skanowania: „1”+„Scan”

W celu zmiany prędkości skanowania użytkownik powinien dokonać zmian w menu ustawieniach.

3.6.3 Wzorzec

Ustawienie wzorca: „SET”+„N”+„PATTERN”

+Path+„SET”+„0”+„PATTERN”

Wciśnij „SET”, wprowadź numer wzorca: 1-4,

Wciśnij „PATTERN” aby wejść do ustawień ścieżki.

Kamera zapisuje sekwencje ruchów, aby zakończyć wciśnij „SET”, następnie „0” i dalej „PATTERN”.

Ustawienie wzorca zostaje zakończone.

Uruchomienie wzorca: „N”+„PATTERN” Wprowadź numer wzorca: 1-4, wciśnij „PATTERN”, uruchom wzorzec.

3.6.4 Trasa (ścieżka)

Uruchomienie trasy: „N” + „TOUR”/„TOUR”

Wprowadź numer trasy, wciśnij przycisk „TOUR”, trasa zostanie uruchomiona. Jeżeli system ma tylko jedną trasę, wciśnij przycisk „TOUR” bezpośrednio. Aby ustawić trasę należy wejść do menu ustawień.

3.7 Wywołanie głównego menu kamery

„9” + „5” + „Preset”

Wprowadź 95, następnie wciśnij „Preset”, aby wywołać główne menu urządzenia. Menu wyświetlane jest na podłączonym monitorze. Jak sterować i poruszać się po menu urządzenia przy pomocy klawiatury, proszę sprawdzić w instrukcji urządzenia.

3.8 Sterowanie macierzą

3.8.1 Przełączanie urządzeń

Macierz umożliwia podłączenie 16 urządzeń oraz przełączanie pomiędzy nimi. Wyświetlacz LCD pokazuje numer, datę i czas.

„PREV”: przełącza na poprzednie urządzenie.

Przyciśnięcie przycisku „PREV” powoduje przełączenie na poprzednią kamerę w jednym kroku. Przyciśnięcie „PREV” i przytrzymanie przez 2 sekundy powoduje automatyczne przełączanie na kamery podłączone do macierzy w kolejności do poprzedniej.

Wciśnij przycisk „STOP”, aby zatrzymać przełączanie.

„NEXT”: przełącza na następne urządzenie.

Przyciśnięcie przycisku „NEXT” powoduje przełączenie na następną kamerę w jednym kroku. Przyciśnięcie „NEXT” i przytrzymanie przez 2 sekundy powoduje automatyczne przełączanie na kamery podłączone do macierzy w kolejności do następnej.

Wciśnij przycisk „STOP”, aby zatrzymać przełączanie.

3.8.2 Wywołanie menu głównego macierzy

„SHIFT” „SET”: wywołanie menu głównego.

Menu będzie wyświetlane na podłączonym monitorze. Jak sterować i poruszać się po menu macierzy przy pomocy klawiatury, proszę sprawdzić w instrukcji macierzy.

3.8.3 Zatwierdzenie programu

„ENTER”: po zaprogramowaniu ustawień macierzy, wciśnij przycisk „ENTER” - oznacza to zatwierdzenie programu. Szczegółowe informacje należy znaleźć w instrukcji macierzy.

3.8.4 Zmiana monitora

„N” + „MON”

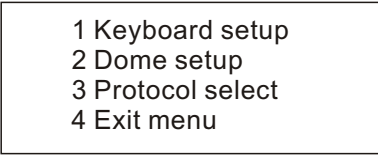
Wprowadź ID monitora, następnie wciśnij przycisk „MON”. Obraz oraz menu sterowanego klawiaturą urządzenia będzie wyświetlany na tym monitorze.

4. Sterowanie klawiaturą

Sterowanie menu klawiatury

Wciśnij przycisk „SET”, przytrzymaj 2 sekundy, zostanie wyświetlone menu główne klawiatury. Wygląd wyświetlacza pokazuje rysunek 4.1-1.

Wciśnij odpowiedni klawisz numeryczny lub przesunij joystick w górę lub w dół na żadaną opcję. Następnie przekręć joystick w prawo, aby przejść do opcji wybranego podmenu.



1 Keyboard setup
2 Dome setup
3 Protocol select
4 Exit menu

Rysunek 4.1-1

Zachowywanie ustawień

Wciśnij odpowiedni klawisz numeryczny, aby przejść do opcji wybranego podmenu. Możliwe jest wówczas dokonanie modyfikacji ustawień. Wciśnij przycisk „Enter”, aby zachować ustawienia. Po pomyślnym wykonaniu operacji na wyświetlaczu zostanie pokazana informacja: „success”.

Powrót do poprzedniego menu

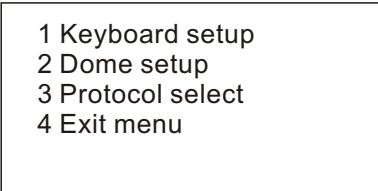
Wciśnij przycisk „Prev”, lub przekręć joystick w lewo, aby wyjść do poprzedniego menu.

4.1 Ustawienie parametrów klawiatury

4.1.1 Ustawienie numeru ID

1. Wejź do głównego menu

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-1)



1 Keyboard setup
2 Dome setup
3 Protocol select
4 Exit menu

Rysunek 4.1.1-1

2. Wciśnij „1”, aby wybrać ustawienia klawiatury (widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-2)

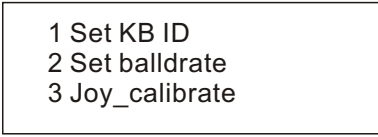


1 Set KB Parameter
2 About keyboard

Rysunek 4.1.1-2

3. Wciśnij „1”, aby wybrać specyfikacje klawiatury

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-3)

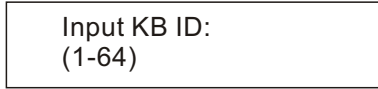


1 Set KB ID
2 Set ballrate
3 Joy_calibrate

Rysunek 4.1.1-3

4. Wciśnij „1”, aby wybrać ustawienia ID klawiatury

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-4)



Input KB ID:
(1-64)

Rysunek 4.1.1-4

Wybierz odpowiedni numer z przedziału (1-64); wciśnij „Enter” w celu zatwierdzenia. Jeżeli na wyświetlaczu pokaże się napis „Success!”, oznacza to pomyślne wykonanie operacji (rysunek 4.1.1-5):



Success!

Rysunek 4.1.1-5

Jeżeli wprowadzony numer ID będzie spoza zakresu (1-64), zostanie wyświetlony błąd: „Error!” (rysunek 4.1.1-6)



Error!

Rysunek 4.1.1-6

5. Wciśnij przycisk „PREV” lub przekręć joystick w lewo, aby wyjść z menu.



UWAGA

Domyślny fabryczny numer ID klawiatury to 1; W przypadku gdy pracuje tylko jedna klawiatura numer musi być ustawiony na 1. Na magistrali może być podłączonych do 4 klawiatur, ale tylko jedna z nich może mieć ID równe 1, w przeciwnym przypadku mogą pracować nieprawidłowo.

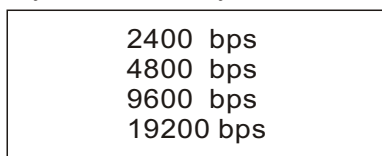
4.1.2 Ustawienie prędkości transmisji

Wejdź do menu (rysunek 4.1.1-1).

Wciśnij „1”, aby wybrać ustawienia klawiatury (rysunek 4.1.1-2).

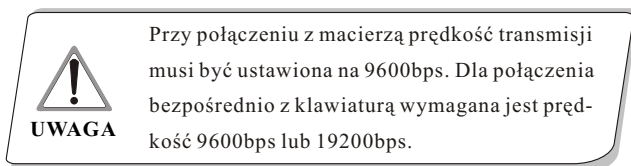
Wciśnij „2”, aby ustawić prędkość transmisji klawiatury.

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.2-1)



Rysunek 4.1.2-1

Możliwe do wybranie prędkości transmisji to: 2400bps, 4800bps, 9600bps i 19200bps. Użytkownik może wybrać prędkość odpowiednio do wymaganego zastosowania i następnie wcisnąć „Enter”, aby zachować ustawienia. Informacja „Success!” na wyświetlaczu oznacza, że operacja zakończyła się pomyślnie. Aby wyjść z menu wcisnij przycisk „Prev” lub przekręć joystick w lewo.



4.1.3 Kalibracja joysticka

W celu dokonania kalibracji joysticka należy wejść do menu „Joystick calibration”. Kalibracja jest wymagana kiedy sterowanie nie działa prawidłowo.

Wejdź do głównego menu.

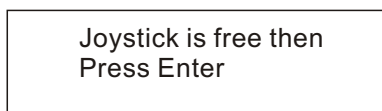
(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-1)

Wciśnij „1”, aby wybrać ustawienia klawiatury.

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-3)

Wciśnij „3”, aby wejść do menu kalibracji.

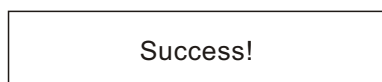
(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.3-1)



Rysunek 4.1.3-1

Wciśnij „Enter”, aby zakończyć operację.

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.3-2)



Rysunek 4.1.3-2



UWAGA

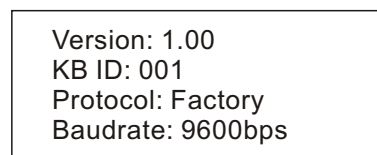
Podczas procesu kalibracji nie wolno wykonywać żadnych czynności przy pomocy joysticka (musi być ustawiony w pozycji wyjściowej).

4.1.4 Wyświetlanie informacji klawiatury

Wejdź do głównego menu.

Wciśnij „2”, aby sprawdzić informacje o klawiaturze.

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.4-1)



Rysunek 4.1.4-1

Okienko informacyjne podaje ustawienia parametrów klawiatury, model klawiatury, numer ID, protokół i aktualną prędkość transmisji.

Wciśnij „Prev” lub przekręć joystick w lewo, aby wyjść.

4.2 Ustawienia kamery

Ten rozdział opisuje podstawowe operacje i funkcje sterujące klawiatury. Należy również wspomnieć, że różne platformy systemowe mają różnie zdefiniowane funkcje, niektóre z nich mogą wymagać specyficznych ustawień i operacji. Obsługując system z poziomu klawiatury proszę zapoznać się również z instrukcjami użytkownika zastosowanych urządzeń i macierzy.

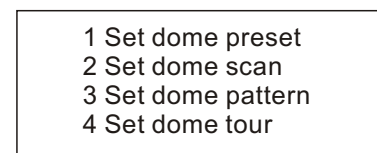
4.2.1 Ustawienie presetów

Wejdź do głównego menu.

(widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-1)

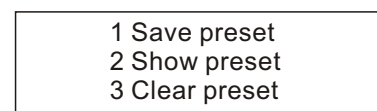
Wciśnij „2”, aby wejść do menu ustawień urządzenia (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.1-1).

Przesuń joystick w górę lub w dół, aby wybrać konfigurację określonej funkcji (preset, skanowanie, wzorzec, trasa).



Rysunek 4.2.1-1

Wciśnij „1”, aby wejść do ustawień presetów kamery. (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.1-1)



Rysunek 4.2.1-2

Pierwsza pozycja menu służy do ustawienia presetu kamery; druga jest wywołaniem presetu, trzecia umożliwia wyczyszczenie ustawień presetu.

Wybierz „1”, aby wejść do ustawień presetu. Ustawienie presetu wymaga wprowadzenia numeru presetu pod którym chcemy zachować ustawienie pozycji kamery, jak pokazano na rysunku 4.2.1-3:

Preset num:
(1-255)
Press prev to back


Rysunek 4.2.1-3

Po wejściu do menu ustawień presetu, joystick przechodzi w tryb bezpośredniego sterowania kamerą. Ustaw pozycję, podaj określony numer presetu i wciśnij „Enter”, aby zapamiętać. Po pomyślnym wykonaniu operacji wyświetlacz pokaże „Success!”:

Success!

Rysunek 4.2.1-4

Wciśnij „Prev”, aby wyjść do poprzedniego menu.

 **UWAGA** Po wejściu do menu ustawień presetu, joystick przechodzi do trybu bezpośredniego sterowania pozycją kamery. W tym momencie klawisze sterowania funkcjami obiektywu są również aktywne. W innych pozycjach menu funkcje sterowania joystickiem i klawiszami obiektywu mogą być niedostępne.

Wciśnij „2”, aby wejść do menu wywołania presetu, jak pokazano poniżej (Rysunek 4.2.1-5)

Preset num:
(1-255)

Rysunek 4.2.1-5

Wpisz odpowiedni numer presetu, wciśnij „Enter”, aby wywołać preset. Wyświetlacz pokaże informację „Success!”, po pomyślnym wykonaniu operacji. Przesuń joystick w lewo lub wciśnij „Prev”, aby wyjść do poprzedniego menu.

Wciśnij „3”, aby wejść do menu wyczyszczenia ustawień presetu, jak pokazano poniżej (Rysunek 4.2.1-6):

Preset num:
(1-255)

Rysunek 4.2.1-6

Wprowadź numer presetu, który chcesz usunąć. Wciśnij „Enter”, aby wyczyścić preset. Wyświetlacz pokaże informację „Success!” po wykonaniu operacji i klawiatura powróci do poprzedniego menu.

4.2.2 Ustawienie skanowania

Wejź do głównego menu (widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-1).

Wciśnij „2”, aby wybrać menu ustawień. Widok menu - rysunek 4.2.1-1.

Wciśnij ponownie „2”, aby wejść do menu ustawień skanowania (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.2-1)

1 Set left limit
2 Set right limit
3 Run scan

Rysunek 4.2.2-1

Menu ustawień skanowania umożliwia ustawienie lewego i prawego limitu oraz uruchomienie skanowania.

Wybierz „1”, aby ustawić lewy limit (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.2-2)


Press enter sure
Press prev to back

Rysunek 4.2.2-2

Po wejściu do menu ustawienia limitu, przesuń kamerę na żadaną pozycję i wciśnij „Enter”, aby zapamiętać limit, wyświetlacz pokaże komunikat „Success!” i wyjdzie do poprzedniego menu.

Wybierając drugą pozycję (Ustawienie prawego limitu), należy wykonać analogiczne operacje jak dla lewego limitu.

Powróć do menu skanowania, a następnie wciśnij „3”, aby uruchomić skanowanie.

 **UWAGA** Po wejściu do menu ustawień limitu urządzenia, joystick przechodzi do trybu bezpośredniego sterowania pozycją kamery. W tym momencie klawisze sterowania funkcjami obiektywu są również aktywne. W innych pozycjach menu funkcje sterowania joystickiem i klawiszami obiektywu mogą być niedostępne.

4.2.3 Ustawienie wzorców ruchu

Wejź do głównego menu (widok wyświetlacza - rysunek 4.1.1-1).

Wciśnij „2”, aby wejść do menu ustawień. Widok menu - rysunek 4.2.1-1.

Następnie wciśnij „3”, aby wejść do menu ustawień wzorców ruchu (rysunek 4.2.3-1).

1 Pattern num:
2 Set pattern
3 Run pattern

Rysunek 4.2.3-1

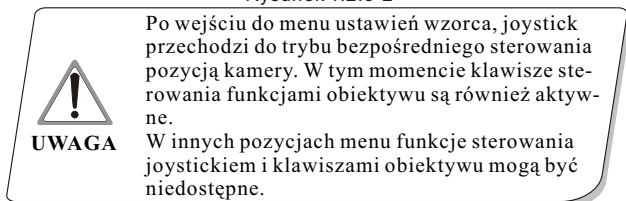
Po wejściu do menu system wymaga wprowadzenia ścieżki wzorca, która zostanie ustawiona w pierwszej pozycji menu. Wartości do wprowadzenia to: 1-4. Wciśnij „Enter” w celu potwierdzenia. Cursor automatycznie przeskoczy na drugą pozycję, aby rozpocząć ustawianie wzorca. Jeżeli użytkownik zakończył już ustawianie wzorca, można pominąć tę pozycję i wybrać krok „3”, aby bezpośrednio uruchomić wzorzec.

Ustawianie wzorca: po wejściu do menu wzorca, ustaw kamerę na żądaną pozycję, wciśnij „1”, aby rozpocząć zapis ścieżki wzorca. Wyświetlacz pokaże (Start.....), jak pokazano na rysunku 4.2.3-2.

Wciśnij „0”, aby zatrzymać zapis ścieżki wzorca. Zostanie wyświetlona informacja „Success!” i klawiatura wyjdzie do poprzedniego menu. Oznacza to, że operacja zakończyła się powodzeniem..

Press 1 to start
Press 0 to stop
Press prev to back

Rysunek 4.2.3-2



4.2.4 Ustawienie trasy (ścieżki) ruchu

Wciśnij „2”, aby wejść do menu ustawień (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.1-1).

Następnie wciśnij „4”, aby wejść do menu trasy (widok wyświetlacza - rysunek 4.2.4-1).

1 Tour num:
2 Insert preset
3 Run tour

Rysunek 4.2.4-1

Po wejściu do menu, system wymaga wprowadzenia trasy, która zostanie ustawiona w pierwszej pozycji menu. Wartości do wprowadzenia to: 1-6. Wciśnij „Enter” w celu potwierdzenia. Cursor automatycznie przeskoczy na drugą pozycję, aby rozpocząć ustawianie trasy. Jeżeli użytkownik zakończył już ustawianie trasy, można pominąć tę pozycję i wybrać krok „3”, aby bezpośrednio uruchomić trasę. Zostanie wyświetlona informacja „Success!” i klawiatura wyjdzie do poprzedniego menu. Oznacza to, że operacja zakończyła się powodzeniem.

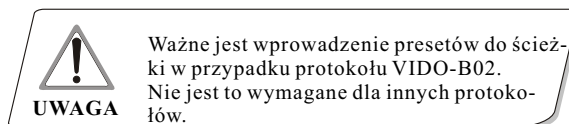
Wybierając drugą pozycję menu (jak pokazano na rysunku 4.2.4-2) możemy wprowadzić określone presety do ścieżki, podając na drugiej pozycji prędkość presetu z zakresu: 1-127, a na trzeciej pozycji czas parkowania presetu z zakresu: 1-255.

Wciśnij „Enter” w celu zatwierdzenia. Zostanie wyświetlona informacja „Success!” i klawiatura wyjdzie do poprzedniego menu. Oznacza to, że operacja dodawania presetów zakończyła się powodzeniem.

1 Preset num:
2 speed:
3 dwell:

Rysunek 4.2.4-2

Wciśnij „3”, aby uruchomić trasę.



4.3 Ustawianie protokołu transmisji

Wejść do menu jak pokazano na rysunku 4.1.1-1. Wciśnij „3”, aby wejść do ustawień protokołu (widok wyświetlacza - rysunek 4.3-1).

1 Matrix
2 Dome

Rysunek 4.3-1

4.3.1 Tryb macierzy Pelco

Wciśnij „1”, aby wprowadzić tryb macierzy PELCO. (widok wyświetlacza - rysunek 4.3.1-1).

Wciśnij „Enter”, aby wybrać protokół i powrócić do poprzedniego menu.

1 Pelco matrix

Rysunek 4.3.1-1

4.3.2 Tryb sterowania urządzeniem

Wybierz „2”, aby wejść do trybu bezpośredniego sterowania urządzeniem, jak pokazano na rysunku 4.3.2-1.

Wybierz odpowiedni protokół zgodny z aktualnym zastosowaniem. System po wyborze protokołu powróci automatycznie do poprzedniego menu.

1 Factory protocol
2 Pelco-p protocol
3 Pelco-d protocol
4 VIDO-B02

Rysunek 4.3.2-1

4.4 Wyjście z menu klawiatury

Wejść do menu jak pokazano na rysunku 4.2.1-1. Wciśnij „4”, aby bezpośrednio wyjść z menu.

5. 1 Podstawowe informacje o magistrali RS-485.

* Charakterystyka magistrali RS-485

Zgodnie ze standardem RS-485, szyna RS-485 jest przewodem do transmisji danych w trybie pół-duplex z charakterystyką impedancji 120Ω. Maksymalne obciążenie magistrali to 32 urządzenia (wliczając główny sterownik i jego wyposażenie).

* Odległość transmisji dla magistrali RS-485

Kiedy użytkownik wybierze skrętkę 0.56mm (24AWG) jako przewód transmisji danych, maksymalne teoretyczne odległości transmisji zależą od wybranej prędkości transmisji - patrz tabela poniżej.

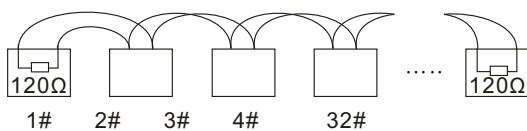
Jeżeli użytkownik wybiera cieńsze przewody, lub instaluje urządzenie w środowisku z silnymi zakłóceniami elektromagnetycznymi, lub podłącza dużą liczbę urządzeń do magistrali RS-485, maksymalna odległość będzie mniejsza.

Prędkość transmisji	Maks. odległość
2400bps	1800m
4800bps	1200m
9600bps	800m
19200bps	600m

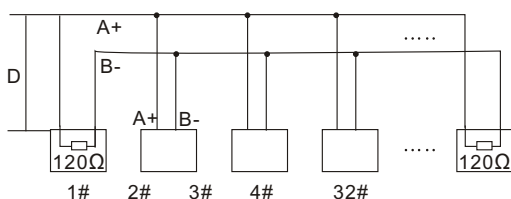
* Połączenia i zakończenia linii

Standard RS-485 wymaga równoległego połączenia urządzeń. Na obydwu końcach magistrali musi znajdować się terminator (rezystor 120Ω - zobacz rysunek 4-1.1).

Rysunek 4-1.2 przedstawia przykład połączenia. Odległość „D” nie powinna przekraczać 7m.



Rysunek 4-1.1

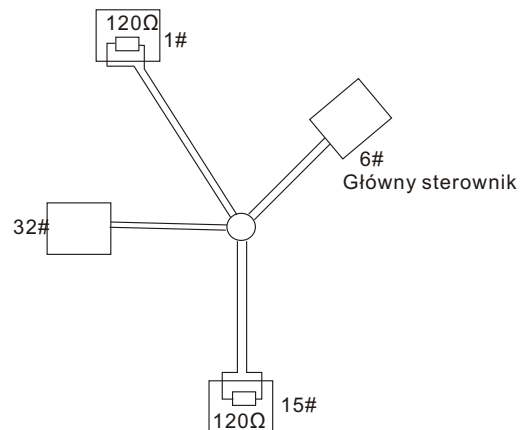


Rysunek 4-1.2

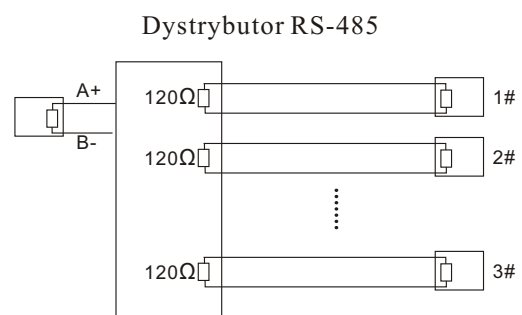
* Problemy spotykane w praktyce

Użytkownicy próbują zaadoptować do celów praktycznych konfigurację połączeń typu gwiazda. Rezystory terminujące muszą być podłączone do dwóch urządzeń, które są najbardziej od siebie oddalone, tak jak przedstawione na rysunku 4-1.3: urządzenia 1# oraz 15#. Taki sposób podłączenia nie jest zgodny z wymaganiami standardu RS-485. Łatwo może spowodować powstanie odbici sygnału, mniejszą odporność na zakłócenia w przypadku występowania większych odległości pomiędzy urządzeniami. Niezawodność przesyłu sygnałów sterujących spada. Sterowanie urządzeniem może raz działać, raz nie lub nie działać w ogóle.

Producent zaleca zastosowanie dystrybutora RS-485. Dystrybutor umożliwia przekształcenie konfiguracji połączeń typu gwiazda do topologii połączeń zgodnej ze standardem RS-485. Nowy sposób połączenia zapewnia niezawodną transmisję danych i eliminuje powyższe problemy (patrz rysunek 4-1.4).



Rysunek 4-1.3



Rysunek 4-1.4

5.2 Skróty klawiatury

Tryb pracy	Skrót	Typ urządzenia	Funkcja
Tryb bezpośredniego sterowania i tryb macierzy PELCO	N + Cam	Kamera szybko obrotowa	Wybór urządzenia o określonym ID.
	Tele	Kamera szybko obrotowa	„Tele” - zwiększenie powiększenia obiektywu
	Wide	Kamera szybko obrotowa	„Wide” - zmniejszenie powiększenia obiektywu
	Far	Kamera szybko obrotowa	„Far” - ustawienie ostrości na dalekie obiekty
	Near	Kamera szybko obrotowa	„Near” - ustawienie ostrości na bliskie obiekty
	Close	Kamera szybko obrotowa	„Close” - zmniejszenie otworu przysłony
	Open	Kamera szybko obrotowa	„Open” - zwiększenie otworu przysłony
	Set+N Preset	Kamera szybko obrotowa	Ustawienie kamery na określoną pozycję (preset). „Set” podaje numer presetu, „Preset” ustawia na wybraną pozycję.
	N Preset	Kamera szybko obrotowa	Wywołanie presetu o określonym numerze.
	SET 1 + Scan	Kamera szybko obrotowa	Ustawienie lewego limitu skanowania, „Set” wybiera opcję 1, „Scan” ustawia lewy limit.
	SET + 2 Scan	Kamera szybko obrotowa	Ustawienie prawego limitu skanowania, „Set” wybiera opcję 2, „Scan” ustawia prawy limit.
	1 + Scan	Kamera szybko obrotowa	Uruchomienie skanowania - wprowadź 1, wciśnij „Scan”.
	Set + N Pattern	Kamera szybko obrotowa	Zapisanie ścieżki wzorca o określonym numerze. „Set” - podaje numer, „Pattern” - zapisuje ścieżkę wzorca.
	Set + 0 + Pattern	Kamera szybko obrotowa	Zachowanie wzorca. Wciśnij „Set”, wprowadź 0, następnie wciśnij „Pattern” w celu zachowania wzorca.
	N Pattern	Kamera szybko obrotowa	Uruchomienie wzorca o określonym numerze (1-4). Podaj numer wzorca i wciśnij „Pattern”.
N Tour Tour	Kamera szybko obrotowa	Uruchomienie trasy. Podaj numer trasy i wciśnij „Tour” lub bezpośrednio wciśnij „Tour”.	
„9” + „5” Preset	Kamera szybko obrotowa	Wywołanie głównego menu urządzenia - wywołaj Preset 95.	
Tryb macierzy PELCO	Shift + Set	Macierz	Wywołanie głównego menu macierzy - wciśnij „Shift” i „Set”.
	Prev	Macierz	Przełączenie na poprzednie urządzenie. Wciśnij „Prev” do przełączenia na poprzednie urządzenie, wciśnij „Prev” i przytrzymaj przez dwie sekundy w celu sekwencyjnego przełączenia pomiędzy urządzeniami macierzy w kierunku do tyłu.
	Next	Macierz	Przełączenie na następne urządzenie. Wciśnij „Next” do przełączenia na następne urządzenie, wciśnij „Next” i przytrzymaj przez dwie sekundy w celu sekwencyjnego przełączenia pomiędzy urządzeniami macierzy w kierunku do przodu.
	Stop	Macierz	Zatrzymanie przełączania urządzeń.
	Enter	Macierz	Zatwierdzenie programu.
	N + MON	Monitor	Wybór monitora o określonym numerze.

6. Indeks menu klawiatury

