

| | |
|--|---|
| Zmiana strefy 2 na dzwonek drzwiowy | |
| (Jeśli nie ma potrzeby obsługi drugiej drzwi, strefa 2 może być ustawiona jako dzwonek. Dzwonek drzwiowy powinien zostać przydzielony do COM2 i NO2. Naciśnięcie klawisza #+ na klawiaturze spowoduje wysłanie sygnału do dzwonka drzwiowego.) | |
| Strefa 2 | 8 8 # (ustawienie fabryczne) |
| Dzwonek drzwiowy | 8 9 # |
| Kasowanie alarmu | |
| W celu skasowania ostrzeżenia po siłowym otwarciu drzwi należy: | Read valid card or Master Code # (Odczytanie karty lub kod nadzoru #) |
| W celu skasowania ostrzeżenia o zbyt długim otwarciu drzwi | Zamknij drzwi lub Read valid card (odczytanie karty) lub Master Code # (kod MASTER #) |



Model: W1-A, W3-A

**HERMETYCZNY ZAMEK SZYFROWY
Z CZYTNIKIEM KART I BRELOKÓW ZBLIŻENIOWYCH**

Instrukcja montażu i programowania

Zużyte urządzenie elektryczne nie może być składowane wraz z innymi odpadami. Zużyte urządzenie należy składować w miejscach do tego przeznaczonych.
DYREKTYWA 2002/96/WE z dnia 27.01.2003 r.



Przed podjęciem i uytkowaniem urządzenia prosimy o dokładne zapoznanie się z niniejszą instrukcją obsługi. Samodzielny montaż i uruchomienie urządzenia jest możliwe pod warunkiem posiadania przez montażystę podstawowej wiedzy z zakresu elektroniki. Producent nie odpowiada za uszkodzenia wynikające z nieprawidłowego montażu lub eksploatacji urządzenia. Dokonywanie samodzielnych napraw i modyfikacji skutkuje utratą gwarancji.

OPIS

Zamek szyfrowy jest wielofunkcyjnym i autonomicznym systemem z klawiaturą kontroli dostępu oraz czytnikiem kart i breloków zbliżeniowych. Może pracować samodzielnie, a także jako część bardziej rozbudowanego systemu (z urządzeniami takimi jak domofony, wideodomofony, systemy alarmowe), przeznaczonym do wykorzystania w systemach bezpieczeństwa. Urządzenie posiada 2 wyjścia przekaźnikowe, które mogą sterować dwiema oddzielnymi wejściami. Zamek szyfrowy ma mocną, wodoszczelną (IP68) i wandaloodporną obudowę z nakładanym elektrolitycznie stopem cynku. Urządzenie może być zamontowane w dowolnym miejscu, zarówno wewnątrz jak i na zewnątrz.

System może obsługiwać maksymalnie 1200 użytkowników za pomocą kodów PIN lub przy wykorzystaniu karty zbliżeniowej (w pierwszej strefie do 1100 użytkowników, w drugiej strefie do 100 użytkowników). Wbudowany czytnik kart obsługuje karty i breloki zbliżeniowe działające na częstotliwości 125 kHz EM oraz kody PIN o długości od 4 do 8 cyfr.

Oba przekaźniki zamontowane w urządzeniu mogą pracować w trybie impulsowym (przydatnym do kontroli dostępu) lub w trybie przerzutnikowym (przydatnym do uzbrajania/rozbrajania alarmów, wyłączenia wiatery maszyn, itp.).

Zamek szyfrowy posiada wiele dodatkowych funkcji, w tym rejestrację kart i podświetlenie klawiatury. Jest to idealnym urządzeniem do małych sklepów i domów mieszkalnych, a także znajduje zastosowanie w handlu i przemyśle w fabrykach, magazynach, laboratoriach, bankach.

CHARAKTERYSTYKA

- 2 wyjścia przekaźnikowe, które mogą sterować dwiema oddzielnymi wejściami
- czytnik kart zbliżeniowych ID
- obsługa za pomocą kodów PIN i kart zbliżeniowych
- obsługa do 1200 użytkowników
- 3 tryby sterowania wejściami: karta, PIN, karta+PIN
- długość kodu PIN: 4 - 8 cyfr
- częstotliwość czytnika kart: 125 kHz
- kod PIN zabezpieczony 100 milionami możliwych kombinacji
- pojemność pamięci: w strefie 1 do 1100 posiadaczy PIN lub kart, w strefie 2 do 100 posiadaczy PIN lub kart
- tryb impulsowy lub przerzutnikowy
- rejestracja kart (1100 kolejnych kart w ciągu 1 minuty)
- podświetlenie klawiatury
- obudowa wandaloodporna z nakładanym elektrolitycznie stopem cynku
- stopień ochrony obudowy: IP68
- wbudowany fotorezystor (LDR) do zabezpieczania przed dostępem osób niepowołanych
- regulacja czasu działania przekaźnika, czasu działania alarmu, czasu otwarcia drzwi
- trzy wskaźniki diodowe (czerwona, żółta i zielona)
- możliwość podłączenia dzwonka przewodowego (2 strefa)
- zasilanie: 12-24VAC/DC

SKŁAD ZESTAWU

- 1 x klawiatura numeryczna
- 1 x instrukcja użytkownika
- 1 x zestaw wkretów

Czujnik otwarcia drzwi, alarm, sygnał w kowach, ustawienie dzwonka drzwi

| | |
|---|--|
| Wykrywanie otwarcia drzwi | |
| Jeżeli używany jest opcjonalny styk magnetyczny lub jest wbudowany magnetyczny styk zamka, drzwi są otwierane normalnie. Jeżeli drzwi nie zostaną zamknięte po upływie 1 minuty, automatycznie wyzyczą sygnał w kowach, przypominający o konieczności zamknięcia drzwi. Będzie on działał przez 1 minutę przed automatycznym wyłączeniem. | |
| ANTYSABOTA . Jeżeli używany jest opcjonalny styk magnetyczny lub jest wbudowany magnetyczny styk zamka a drzwi zostaną otwarte przy użyciu siły lub jeżeli drzwi zostaną otwarte po upływie 20 sekund po niewłaściwym zamknięciu elektrozaczepu, wyzyczą również wewnętrzny brzęczyk jak i sygnał alarmowy. | |
| Wyłączenie wykrywania otwarcia drzwi. (ustawienie fabryczne) | [6][0][#] |
| Wyłączenie wykrywania drzwi. | Dla strefy 1: [6][1][#] Dla strefy 2: [6][2][#] Można uaktywnić wykrywanie otwarcia drzwi tylko dla jednej strefy. |
| Opcja blokowania klawiatury i wyjście alarmu: jeżeli zostanie wykrytych 10 niewłaściwych kart lub 10 niewłaściwych kodów PIN w okresie 10-minutowym, klawiatura zostanie zablokowana na 10 minut lub uruchomi się na 10 minut alarm, zależe od opcji wybranej poniżej. | |
| Stan normalny: bez blokowania klawiatury lub wyłączenia alarmu. | [7][0][#] (ustawienie fabryczne) |
| Blokada klawiatury | [7][1][#] |
| Wyłączenie alarmu | [7][2][#] |
| Czas działania alarmu | |
| Ustawienie czasu działania alarmu (1 - 3 minuty). Ustawienie fabryczne to 1 minuta) | [8][1~3][#] |
| Sygnał akustyczny Istnieje możliwość wyłączenia lub wyzyczenia sygnału akustycznego. Po wyłączeniu, urządzenie będzie wydawało wibracje przy naciśnięciu klawisza, po wyzyczeniu wibracje nie będą wydawane. | |
| Stan normalny: wyzyczone | [8][6][#] (ustawienie fabryczne) |
| Sygnał akustyczny wyłączony | [8][7][#] |

| | |
|--|---|
| Tylko tryb karty (w tym trybie u ytkownicy mog zosta wprowadzeni przy pomocy karty) | |
| Tylko dla ustalania u ytkownika karty | 3 1 0 #, Zone 1 (3, 1, 0, # - strefa 1) 3 2 0 #, Zone 2 (3, 2, 0, # - strefa 2) Wej cie tylko przy pomocy karty. |

| | |
|---|--|
| Kasowanie wszystkich u ytkowników. | |
| Uwaga: jest to niebezpieczna opcja, nale y wi c stosowa j ostro nie. | Kasowanie wszystkich u ytkowników strefy 1: 2 0000 # Kasowanie wszystkich u ytkowników strefy 2: 9 0000 # |

| | |
|--|---|
| Odblokowanie drzwi (lub zmiana statusu przeka nika) | |
| Dla u ytkownika kodu PIN | Wprowadzi PIN a nast pnie nacisn # |
| Dla u ytkownika karty | Read card (Odczyt karty) |
| Dla u ytkowników karty i kodu PIN | Read card (Odczyt karty) a nast pnie wprowadzenie PIN # |

Skrócona instrukcja programowania W1-A i W3-A

11.2 Ustawienie przeka nika (tryb impulsowy, tryb przerzutnikowy)

Tryb impulsowy (ustawienie fabryczne)

| | |
|---|--|
| Tryb impulsowy - ustawienie czasu przeka nika drzwi | Dla strefy 1: 4 1 1~99 # |
| | Dla strefy 2: 4 2 1~99 # Czas przeka nika drzwi mie ci si w zakresie od 1 do 99 sekund, ustawienie fabryczne to 5 sekund, 1 oznacza stref 1, 2 oznacza stref 2. |

Tryb przerzutnikowy

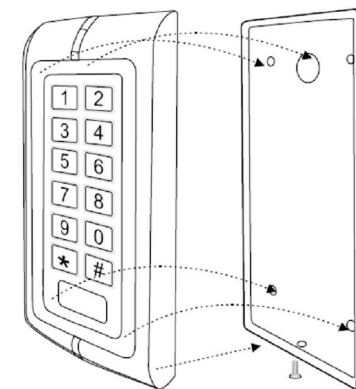
| | |
|---------------------|-----------------------|
| Tryb przerzutnikowy | Dla strefy 1: 4 1 0 # |
| | Dla strefy 2: 4 2 0 # |

SPECYFIKACJA TECHNICZNA

| | | | |
|---------------------------------|---|-----------------------------------|---|
| Napi cie zasilania | 12 . 24V AC/DC | Obci enia wyj cia alarmu | Maksimum 20 A |
| Ilo u ytkowników | 1200 | Temperatura pracy | -25 do 60°C |
| Mo liwe metody kontroli dost pu | karta zbli eniowa, kod+karta, kod lub karta | Wilgotno otoczenia | 5% - 95 % (wzgl dna) |
| Klawiatura | 12 klawiszy; 2 x 6 cyfr | Stopie ochrony | IP68 |
| Typ karty | ID | Czasu aktywacji przeka nika drzwi | 1 . 99 sekund (regulacja) |
| Maksymalna ilo u ytkowników | 1200 | Czas aktywacji alarmu | 0 . 3 minuty (regulacja) |
| Odlego odczytu karty | 3 . 6 cm | Pody czenia elektryczne | Przycisk blokowania wyj cia, DOTL, alarm zewn trzny |
| Dlugo kodu PIN | 4 . 8 cyfr | Wymiary | 58 x 135 x 26 mm |
| Pr d dzia nia | < 60 mA | Ci ar netto | 650 g |
| Pr d w stanie spoczynku | 25 +/- 5 mA | Ci ar brutto | 800 g |
| Obci alno wyj cia blokowania | Maksimum 2 A | | |

INSTALACJA

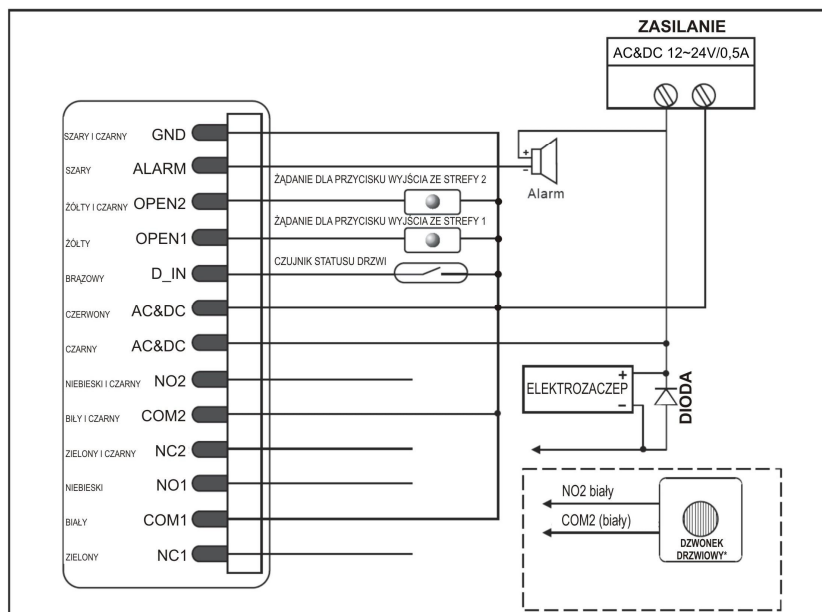
- Zdj tyln pokryw klawiatury.
- Wywierci cztery otwory w cianie (na ruby) i jeden otwór na przewód.
- Zamocuj starannie tyln pokryw na cianie przy pomocy 4 wkr tów monta owych.
- Przeprowadzi przewód przez otwór w cianie.
- Przy pomocy gumowych za lepek uszczelni otwory na ruby.
- Zamocowa klawiatur do tylnej pokrywy.



OKABLOWANIE

| Kolor | Funkcja | Opis |
|--------------------|---------|---|
| Szary i czarny | MASA | Biegun ujemny |
| Szary | Alarm - | Przewód ujemny alarmu |
| óły i czarny | OPEN2 | danie dla przycisku wyj cia w strefie 2 |
| óły | OPEN1 | danie dla przycisku wyj cia w strefie 1 |
| Br zowy | D_IN | Wykrywanie statusu drzwi |
| Czerwony | AC i DC | Wej cia zasilania AC i DC 12 . 24 V |
| Czarny | AC i DC | Wej cia zasilania AC i DC 12 . 24 V |
| Niebieski i czarny | NO2 | |
| Biały i czarny | COM2 | |
| Zielony i czarny | NZ2 | |
| Niebieski | NO1 | |
| Biały | COM1 | |
| Zielony | NZ1 | |

Schemat poûcze W1-A i W3-A



* Instalowanie i u ytkowanie dzwonka drzwiowego. Podj czy dzwonek drzwiowy przy u yciu przewodów NO2 i COM2. Nacisn #, zamek wy le sygnaÏdz dzwonka.

| | |
|--|--|
| Kasowanie karty u ytkowników przy pomocy numeru identyfikacyjnego. Ta opcja mo e zosta wykorzystana, je eli u ytkownik zgubiÏswoj kart . | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">2 User ID #</div> (2, numer identyfikacyjny u ytkownika, #) |
| Kasowanie karty u ytkowników przy u yciu numeru karty. | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">9 Input 8 digits Card number #</div> (9, 8-cyfrowy numer karty, #) Karty mog by kasowane kolejno, bez konieczno ci wychodzenia z trybu programowania. |
| Ustalanie u ytkownika dla strefy 2 (<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">3 2 2 # </div>) | |
| Ustalanie kodu PIN u ytkownika dla strefy 2 dokonywane jest w taki sam sposób jak dla strefy 1, jedynie numer identyfikacyjny mie ci si w zakresie 1101 do 1200. Ustalanie karty u ytkownika dla strefy 2 dokonywane jest w taki sam sposób jak dla strefy 1, jedynie dodawanie kart u ytkowników z automatycznie generowanymi numerami identyfikacyjnymi (metoda 1) dokonywane jest w poni szy sposób: | |
| Dodawanie kart u ytkowników (metoda 1). Automatyczne generowanie numerów identyfikacyjnych. | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">5 Read Card #</div> (5, odczyt karty, #) Karty mog by dodawane kolejno, bez konieczno ci wychodzenia z trybu programowania. |

| Tryb kart i kodu PIN | |
|--|--|
| Ustalanie u ytkowników dla strefy 1 (<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">3 1 1 # </div>) | |
| Dodawanie u ytkownika karty i kodu PIN . (Kod PIN to dowolna 4 . 8 cyfrowa liczba z zakresu 0000 do 99999999, z wyj tkiem 1234 . ta liczba jest zastrze ona). | Doda kart jak dla u ytkownika kart. W celu wyj cia z trybu programowania nale y nacisn <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">*</div> a nast pnie przydzieli kod PIN w nast puj cy sposób: <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">* Read card 1234 # PIN # PIN #</div> (*, odczyt karty, 1234 #, PIN #, PIN #) |
| W celu zmiany kodu PIN w trybie karty i kodu PIN (metoda 1) . nale y zwróci uwag na fakt, e jest to wykonywane poza trybem programowania, tak e u ytkownik mo e to wykona samodzielnie. | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">* Read card Old PIN # New PIN # New PIN #</div> (*, odczyt karty, stary PIN #, nowy PIN #, nowy PIN #) |
| W celu zmiany kodu PIN w trybie karty i kodu PIN (metoda 2) . nale y zwróci uwag na fakt, e jest to wykonywane poza trybem programowania, tak e u ytkownik mo e to wykona samodzielnie. | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">* ID number # Old PIN # New PIN # New PIN #</div> (*, numer identyfikacyjny #, stary PIN #, nowy PIN #, nowy PIN #) |
| W celu skasowania u ytkownika karty i kodu PIN nale y po prostu skasowa kart | <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">2 Read Card #</div> or <div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">2 User ID #</div> (2, odczyt karty, # lub 2, numer identyfikacyjny u ytkownika, #) |
| Ustalanie u ytkowników dla strefy 2. (<div style="border: 1px solid black; padding: 2px; display: inline-block;">3 1 2 # </div>) Wykonywane jest tak samo jak dla strefy 1. | |

Skrócona instrukcja programowania

| | |
|---|--|
| Wprowadzanie trybu programowania | * Master code # (*, kod MASTER, #) Fabrycznie ustawiony kod MASTER to: 888888 |
| Wyjście z trybu programowania | * |
| Proszę zwrócić uwagę, że opisane poniżej programowanie musi odbywać się przy zalogowanym nadzornym użytkowniku | |
| Zmiana kodu MASTER | 0 New code # New code # (0, nowy kod, # nowy kod, #) Kod MASTER zawiera 6 dowolnych cyfr. |
| Dodawanie kodu PIN u użytkownika dla strefy 1 | 1 User ID number(1-1100) # PIN # (1, numer identyfikacyjny u użytkownika (1 . 1100), #, PIN, #) |
| Dodawanie kodu PIN u użytkownika dla strefy 2 | 1 User ID number(1101-1200) # PIN # (1, numer identyfikacyjny u użytkownika (1101 . 1200), #, PIN, #) Numer u użytkownika to jakakolwiek liczba z zakresu 1 do 1100 dla strefy 1 i jakakolwiek liczba z zakresu 1101 do 1200 dla strefy 2. Kod PIN to dowolna 4 . 8 cyfrowa liczba z zakresu od 0000 do 99999999 z wyjątkiem 1234 (ta liczba jest zarezerwowana). Użytkownicy mogą być dodawani kolejno, bez konieczności wychodzenia z trybu programowania. |
| Dodawanie u użytkownika karty dla strefy 1. | 1 Read Card # (1, odczyt karty, #) |
| Dodawanie u użytkownika karty dla strefy 2. | 5 Read Card # (5, odczyt karty, #) Karty mogą być dodawane kolejno, bez konieczności wychodzenia z trybu programowania. |
| Kasowanie u użytkownika kodu PIN lub u użytkownika karty | 2 User ID number # (2, numer identyfikacyjny u użytkownika, #) - dla u użytkownika kodu PIN, lub 2 Read Card # (2, odczyt karty, #) - dla u użytkownika kodu PIN Użytkownicy mogą być usuwani kolejno, bez konieczności wychodzenia z trybu programowania. |
| Odblokowanie drzwi dla strefy 1 lub strefy 2 | |
| Odblokowanie drzwi dla u użytkownika kodu PIN | Wprowadzić kod PIN a następnie nacisnąć # . |
| Odblokowanie drzwi dla u użytkownika karty. | Zbliżyć kartę. |

Uwagi:

W strefie 2 istnieje możliwość podłączenia dzwonka, jeżeli nie ma potrzeby uruchamiania drugich drzwi. Podłączenie dzwonka drzwiowego należy przeprowadzić przewodami NO2 i COM2.

Wciśnięcie przycisku # na klawiaturze spowoduje, że zamek wyśle sygnał wyczenia do dzwonka drzwiowego. Dzwonek przestanie działać po zwolnieniu przycisku #.

Podłączenie biegun ujemny blokady do NZ /normalnie zamknięty/, jest to blokada odporna na uszkodzenia.

Podłączenie biegun ujemny blokady do NO /normalnie otwarty/, jest to blokada działająca w przypadku zaniku zasilania.

DZIAŁANIE PRZEKA NIKOWE (tryb impulsowy i przerzutnikowy)

Oba przekaźniki umieszczone na płytce mogą pracować w trybie impulsowym (przydatne do sterowania dostawami) lub przerzutnikowym (przydatne do uzbrajania/rozbrajania alarmów, załączania oświetlenia, maszyn, itp.).

Za każdym razem po użyciu wależnej karty lub wpisaniu kodu PIN w trybie impulsowym przekaźnik będzie działał przez uprzednio nastawiony czas impulsu.

Za każdym razem po użyciu wależnej karty lub wpisaniu kodu PIN w trybie przerzutnikowym, przekaźnik zmieni swój stan, i pozostanie w nim do kolejnego użycia karty lub kodu PIN.

PRZYWRACANIE USTAWIEŃ FABRYCZNYCH

W celu przywrócenia ustawień fabrycznych należy wyłączyć zasilanie, nacisnąć *, przytrzymać i wyłączyć zasilanie. Przytrzymanie przycisku a do usłyszenia trzech sygnałów (dwa krótkie, jeden długi). Oznacza to, że ustawienia fabryczne zostały ponownie przywrócone.

Uwaga: przywrócenie ustawień fabrycznych nie powoduje utraty informacji u użytkownika.

ANTYSABOTA

Jako alarm próby manipulacji wywołany przez niepowołane osoby wykorzystano w W-1A i W3 fotorezystor. Jeżeli klawiatura zostanie usunięta z pokrywy, wyśle sygnał alarmu.

SYGNALIZACJA DŹWIKOWA I OPTYCZNA

| Status działania | wiatło czerwone | wiatło zielone | wiatło niebieskie | Brz czyk |
|------------------------------------|-------------------|----------------|-------------------|-------------------|
| Strefa 1, odblokowana | - | Jasne | - | Krótki dzwonek |
| Strefa 2, odblokowana | - | - | Jasne | Krótki dzwonek |
| Zasilanie | Jasne | - | - | Długi dzwonek |
| Gotowo | Zapala się powoli | - | - | - |
| Naciśnięcie klawisza | - | - | - | Krótki dzwonek |
| Operacja zakończona pomyślnie | - | - | Jasny | Długi dzwonek |
| Operacja zakończona niepowodzeniem | - | - | - | 3 krótkie dzwonki |
| Wprowadzenie trybu programowania | Jasny | - | - | Długi dzwonek |
| Wprowadzony tryb programowania | Jasny | Jasny | - | - |
| Wyjście z trybu programowania | Zapala się powoli | - | - | Długi dzwonek |
| Alarm | Zapala się szybko | - | - | Alarm |

Szczegółowy przewodnik programowania

11.1 Ustawienia u ytkownika

| | |
|---|--|
| Wprowadzenie trybu programowania | * [Master code] [#] (*, MASTER kod, #) Fabrycznie ustawiony kod MASTER to: 888888 |
| Wyjście z trybu programowania |] |
| Uwaga: wszystkie kroki opisane poniżej muszą być wykonywane po wprowadzeniu trybu programowania | |
| Zmiana kodu MASTER | [0] [New code] [#] [New code] [#] (0, nowy kod, # nowy kod, #) Kod MASTER zawiera 6 dowolnych cyfr. |
| Ustawianie trybu działania: | |
| Wprowadzenie u ytkowników wanych kart lub kodów PIN | [3] [1] [2] [#], Zone 1 (3, 1, 2, #- strefa 1) [3] [2] [2] [#], Zone 2 (3, 2, 2, #- strefa 2) Wejście przez uycie albo karty albo kodu PIN (ustawienie fabryczne). |
| Wprowadzenie u ytkowników wanych kart i kodów PIN | [3] [1] [1] [#], Zone 1 (3, 1, 1, #- strefa 1) [3] [2] [1] [#], Zone 2 (3, 2, 1, #- strefa 2) Wejście przez uycie razem karty i kodu PIN. |
| Uwaga: Jeżeli u ytkownik karty lub kodu PIN jest już zarejestrowany, nie można go ponownie w tej samej strefie. Przy próbie wprowadzania rozlegnie się dzwonek, sygnalizujący błąd. | |

| Ustawienia fabryczne: tryb karty lub kodu PIN | |
|--|--|
| Wprowadzanie u ytkownika do strefy 1: ([3] [1] [2] [#]) | |
| Dodawanie u ytkowników kodu PIN | [1] [User ID number] [#] [PIN] [#] (1, numer identyfikacyjny u ytkownika, #, PIN, #) Numery identyfikacyjne to dowolne liczby z zakresu 1 – 1100. PIN to kod zawierający 4–8 cyfr z zakresu 0000 – 99999999, z wyjątkiem 1234, który to numer jest zarezerwowany. U ytkownicy mogą być dodawani kolejno, bez potrzeby wychodzenia z trybu programowania, w sposób następujący: [1] [User ID No 1] [#] [PIN] [#] [User ID No 2] [#] [PIN] [#] (1, numer identyfikacyjny (ID) u ytkownika 1, #, PIN, #, ID u ytkownika 2, #, PIN, #) |
| Kasowanie kodu PIN u ytkownika | [2] [User ID number] [#] (2, ID u ytkownika, #) U ytkownicy mogą być usuwani kolejno, bez potrzeby wychodzenia z trybu programowania |
| Zmiana kodu PIN lub u ytkownika kodu PIN (Uwaga: ten krok musi być wykonany poza trybem programowania) | * [ID number] [#] [Old PIN] [#] [New PIN] [#] [New PIN] [#] (*, ID#, stary PIN#, Nowy PIN#, Nowy PIN#) |

| | |
|---|--|
| Dodawanie u ytkownika karty: (metoda 1) Jest to łatwy sposób wprowadzania kart z automatycznie generowanymi numerami identyfikacyjnymi. Jeżeli poprzednio nie zostały wprowadzone żadne numery identyfikacyjne, numer ten zacznie się od 1. | [1] [Read Card] [#] (1, odczyt karty, #) Karty mogą być dodawane bez potrzeby wychodzenia z trybu programowania. |
| Dodawanie u ytkownika karty (metoda 2) Jest to alternatywny sposób wprowadzania kart z wykorzystaniem przydziału numeru identyfikacyjnego u ytkownika. W tej metodzie numer u ytkownika jest przypisywany do karty. Do jednej karty może zostać przypisany tylko jeden u ytkownik. | [1] [ID number] [#] [Card] [#] (1, numer identyfikacyjny, #, karta, #) Numer identyfikacyjny to dowolna liczba z zakresu 1 – 1100 |
| Dodawanie serii kart – rejestrowanie blokowe. Numery kart muszą być kolejno (operacja możliwa tylko dla strefy 1) | [5] [ID number] [#] [8 digits Card number] [#] [Card quantity] [#] (5, numer identyfikacyjny, #, o miocyfrowy numer karty, #, ilość kart, #) Ilość kart: od 1 do 1100. O miocyfrowy numer karty to 8 ostatnich cyfr na karcie. Można zarejestrować 1100 kart w ciągu 1 minuty. |
| Kasowanie u ytkowników kart przy pomocy kart. Uwaga: u ytkownicy mogą być usuwani kolejno, bez potrzeby wychodzenia z trybu programowania | [2] [Read Card] [#] (2, odczyt karty, #) Urządzenie może automatycznie zidentyfikować karty ze strefy 1 lub strefy 2. |